**УНИВЕРЗИТЕТ „ГОЦЕ ДЕЛЧЕВ” – ШТИП**

**ФАКУЛТЕТ ЗА ИНФОРМАТИКА**



ПРОЕКТ ПО ПРЕДМЕТОТ ИНТЕРНЕТ ПРОГРАМИРАЊЕ

**ТЕМА:**

**ОНЛАЈН ВЕБ БАЗИРАНА ПРОДАВНИЦА ЗА КУПОПРОДАЖБА НА АВТО ДЕЛОВИ ПОДРЖАНА СО СИТЕМ ОД БАЗА НА ПОДАТОЦИ**

Штип, декември 2014

Содржина

[1.Запознавање со членовите на тимот 1](#_Toc311405844)

[2. Цел,тема и кои се мотивите за избор на темата. 1](#_Toc311405845)

[3.Краток опис на функционалноста на страната 2](#_Toc311405846)

[4.Технички извештај за работата на проектот 2](#_Toc311405847)

[5.Извештај за дизајнот и функционалноста на базата на податоци 3](#_Toc311405848)

[6.Конкретни задолженија на секој од членовите на тимот 6](#_Toc311405849)

# *Запознавање со членовите на тимот*

Тимот кој ќе работи на изработка на оваа веб базирана апликација со база на податоци е составен од следнве членови:

*Менаџер:*

Тодор Илиевски број индекс : 101400

e-mailадреса: [todor.101400@student.ugd.edu.mk](mailto:todor.101400@student.ugd.edu.mk)

телефон: 070 / 888 -801

*Членови:*

Тодор Илиевски број индекс : 101400

e-mailадреса: [todor.101400@student.ugd.edu.mk](mailto:todor.101400@student.ugd.edu.mk)

Благојче Атанасовски број индекс : 101519

e-mailадреса: [blagojce.101519@student.ugd.edu.mk](mailto:blagojce.101519@student.ugd.edu.mk)

телефон: 078/ 458-169

Влатко Симоновски број индекс : 101428

e-mailадреса: [vlatko.101428@student.ugd.edu.mk](mailto:vlatko.101428@student.ugd.edu.mk)

телефон: 077/ 568-279

# *2. Цел,тема и кои се мотивите за избор на темата.*

Целта на овој проект е да биде изработена веб базирана апликација за онлајн продавница за купување и продажба на АВТО ДЕЛОВИ која ќе биде во можност да работи со база на податоци. Бидејќи денес живееме во едно современо општество каде технологијата го завзема примарното место во некои сегменти од човековото живеење принудени сме да ги менуваме некои наши секојдевни животни навики токму поради овој раст и развој на самата технологија. Со развојот на технологијата се развиваат и можностите за нови начини на водење на бизнис и отварање нови современи пазари. Интернетот како мрежа е еден од главните виновници за појавата на е-трговијата како начин на кој луѓето ќе ги споделуваат своите добра и услуги. Се поголем е бројот на фирми кои го користат интернетот како начин за претставување пред потенцијалните клиенти ширум светот. Со појавата и растот на интернетот од ден во ден се зголемува и бројот на ново отворени он-лајн продавници.Според последниве анкети спроведени во Р.Македонија, утврдено е дека дури 60 посто од жителите се корисници на интернет , односно имаат пристап до овој дел од секојдневието. Доколку се движи растот на корисници во тој правец, ние како аналитичари кои сме дел од овој сегмен предвидуваме дека бројот интензивно би се зболемувал на секоја наредна година. Следејќи парелелно и на глобално ниво.Токму поради овој тренд на се поголемо тргување на итернет односно купување и продавање на добра и услуги е причина поради која нашиот тим се одлучи за изработка на еден ваков проект односно веб апликација.

# 

# *3. Краток опис на функционалноста на проектот*

Оваа страница односно веб апликација ќе треба да и овозможи на посетителите односно потенцијалните купувачи претставување на достапните АВТО ДЕЛОВИ кои ќе бидат продавани од наша страна. За секој од деловите секој корисник ќе има можност да ја прегледа понудата преку каталогот кој ќе биде изработен и поставен на самата страна. По извршеното прегледување на понудата од авто деловите на корисникот исто така ќе му биде овозможено да набави , односно купопродажба на материјал. Авто деловите ќе можат да ги купуваат само најавени корисници на самата страна а кои пред тоа биле регистрирани и внесени во базата на податоци. За секој дел ќе биде сместена информација во базата на податоци исто така и за корисниците кои ќе се регистрираат ќе бидат сместени информации за нивните лични податоци. Продажбата на деловите ќе се одвива на интернет онлајн а пак доставата ќе ја вршат овластени лица од страна на фирмата на домашната адреса на корисникот кој тој ќе ја наведе при нарачката на самиот дел.

Работната средина налага системот да биде брз и едноставен за да може секој корисник брзо и лесно да дојде до бараните информции. Поради тоа е предвидена една јазична верзија на порталот и тоа на македонски. Исто така порталот е предвидено да работи на најчесто користени web пребарувачи од типот на Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, и Google Chrome.

Системските побарувања кои се неопходни за д се стартува нашиот портал се следниве:

* **Опертивен систем  
  -** Windows 7, Windows Vista и Windows XP
* **Процесор  
  -** Intel Pentium IVтм
* **Меморија  
  -** 512 MB RAM минимум ( 1 GB препорачливо )
* **Интернет конекција**
* **Интернет пребарувач**

# 

# *4. Технички извештај за работата на проектот*

Дизајнот на оваа апликација и соодветно функционалностите кои ќе ги нуди се следниве:

Апликацијата ќе се состои од едномени со 4 елементи. Елементот со наслов *Почетна* ќе има за задача и функција да ја прикажува почетната страна на апликацијата,на која соодветно ќе биде даден опис за самата фирма со што таа се бави и кои се можности и услуги ги нуди за корисникот. Елементот со наслов *Понуда* ќе има функција да ги прикажува во форма на каталог авто деловите кои ќе се наоѓаат во базата на податоци и соодветно корисникот по извршениот преглед на достапните авто делови избира опција за купување или изнајмување на дадени авто делови. За секој авто дел ќе биде прикажана соодветна слика во форма на мал постер со насловот на авто делот и неговата цена. До секоја слика за соодветниот елемет ќе стои копче кое ќе овозможува директно ставање на производот во кошницата и негово купување секако доколку тој постои во базата на податоци. Елементот со наслов *Продавница* ќе биде составен од два поделементи во вид на паѓачко мени кои ќе имаат наслов *Купи* и *Продај.* Ако корисникот избере опција да купи дел му се појавува соодветна страна каде ќе може да внесе кој дел го купува преку внесување на негови лични податоци и адреса на кој делот ќе треба да биде испорачан, ако делот не е повеќе достапен во базата на податоци ќе му биде прикажана порака дека делот моментално не постои во базата и ќе биде замолен ако сака да избере друг дел. За секој личен податок кој корисникот ќе треба да го внесе ќе постојат соодветни форми во кој корисникот ќе ги внесува своите лични податоци. При продажба на делот ако тој не е достапен во базата на податоци ќе му биде прикажана порака на корисникот за избор на алтернативен дел, и исто така и овде ќе постојат соодветни форми со графички приказ кои ќе му овозможуваат на корисникот да ги внесе своите лични податоци а кои преходно се зачувани во база на податоци. Елементот *Контакт* ќе има за задача да му ги прикажува на корисникот потребните информации поврзани со одговорните лица за фирмата. Во овој дел корисникот ќе може да добие информации за локацијата каде се наоѓа фирмата, соодветната адреса,телефонски број за контакт со фирмата,е-mail адреси на лицата од фирмата задолжени за комуникација со корисниците и исто така во овој дел секој корисник ќе може да остави свој коментар во соодветната форма во вид на критика или пофалба за работата на фирмата. Страната исто така ќе содржи форма за најавување на корисниците, ако корисникот не е регистриран или најавен нема да му биде овозможено да врши купување на делот.Доколку корисникот не е претходно регистриран , а сака да стане нов член на сајтот ќе му биде прикажана соодветна страна на која ќе бидат поставени формите за внесување на лични податоци. За секој личен податок кој корисникот ќе треба да го внесе ќе постои соодветна форма. Вака внесените податоци ќе бидат соодветно запишани во базата на податоци. Ако пак корисникот е претходно регистран тој ќе може да го внесе своето корисничко име и својата лозинка во соодветните форми и на тој начин да се идентифукува за да му биде дозволен влез во сајтот за купување или продавање на играта. На страната ќе биде вметната форма за бројач на посети која ќе има за задача да ги регистрира сите нови посетители на страната. На врвот од страната ќе се наоѓа логото на фирмата и нејзиниот симбол. Исто така на страната ќе постои и копче со соодветен графички инрефејс со кое ќе му се овозможи на корисникот да биде во интеракција со некоја од социјалните мрежи како фејсбук или твитер. На страната ќе биде интегрирана и форма за пребарување со која ќе му се овозможи на корисникот на брз и ефикасен начин да дојде до посакуваната инфромација. На страната ќе биде интегрирана мапа на сајтот која ќе му овозможува на корисникот полесна навигација низ самата страна и полесно и побрзо добивање на посакуваната информација. Исто така страната ќе содржи и галерија на фотографии и видео записи. Во главното мени ќе биде сместен и елемент со наслов *Вести,* со клик на него ќе се појават две паѓачки подменија со наслови *Новости* и *Линкови.* Со клик на Новости на корисникот ќе му се прикаже страна со содржина на која ќе бидат сместени сите актуелни новисти поврзани со авто деловите. Ако пак корисникот кликне на линкови ќе му биде прикажана страна на линкови на други фирми со кои соработува фирмата , и линкови кои би биле интересни за самите посетители на сајтот со цел да се задржи нивното внимание што е можно подолг временски период. На страната исто така ќе биде и имплементирана и тековната дата. За дизајнот на страната ќе се употребат css кодови кои ќе треба да допринесат за подобро визуелно претставување на страната. Секое од менијата ќе биде во одредена дизајнирана боја, исто така и текстот со кој ќе се прикажува содржината ќе биде обоен во одредена боја. Секоја страна што ќе се прикажува на корисникот ќе има дизајнирана позадина, а и целиот сајт во глобала ќе биде биде дизајниран со соодветна позадина која ќе овозможува подобар визуелен ефект.

# *5. Извештај за дизајнот и функционалноста на базата на податоци*

Изгледот и дизајнот на базата на податоци ќе се состои од следниве активности:

Базата на податоци ќе се состои од пет табели. Во првата табела ќе бидат сместени информациите за купувачот за кој ќе се чуваат следниве податоци: име, презиме, адреса, град, држава, поштенски број,телефонски број и број на кредитна картичка или соодветно број на жиро сметка. Во втората табела ќе бидат сместени податоците само за оние корисници кои ќе бидат регистрирани и кои ќе можат да се најавуваат на сајтот, во која ќе се чуваат податоците за неговото име, презиме, емаил адреса, лозинка, пол, дата на раѓање и држава. Во третата табела ќе се чуваат податоците за авто деловите во која ќе бидат сместени информациите за името на делот, краток опис за делот и цената. Табелата за деловите ќе биде во релација со табелите во кои ќе се чуваат податоците за делот,.. Сите овие шест табели ке бидат нормализирани со што ќе се избегне можност за редундантност и неконзистентност на податоците. За секоја од табелите ќе постои единствен идентификатор односно клуч, со кој ќе се идентификува секоја од таблелите. Во дизајнот на базата ќе биде употребена и применета релациона алгебра со цел да се воспостават поефикасни релации помеѓу самите табели. За пребарување низ базата како основа ќе биде земен DatabaseDefinitionLanguage (DDL).

Соодветните Е-Р дијаграми се следниве:





# *6. Конкретни задолженија на секој од членовите на тимот*

Во изработката на дизајнот на страната и базата на податоци за нивниот физички и визуелен изглед и соодветно за извршување на посакуваните функции од соодветните компоненти на страната ќе бидат користени следниве програмски јазици и развојни околини:

**HTML** (HyperText Markup Language, Јазик за означување на хипертекст) е јазик за означување кој се користи за создавање на веб страници. Овој јазик се користи за опишување на структурата на информациите во текст ориентираните документи со обвиткување (маркирање) на одредени делови од текстот при што означениот текст се форматира или се заменува со интерактивни форми, вгнездени слики или други објекти. Целта на веб прелистувачот е да ги интерпретира овие тагови во аудио визуелен документ, а тие да не се прикажуваат на самиот документ. Јазикот бил измислен од Тим Бернерс-Ли во 1990 година со цел научниците од различни универзитети да добијат полесен пристап кон документи од научни истражувања . Стандардите на HTML се создадени и одржувани од W3C . Најновата спецификација на HTML е HTML 5, а спецификацијата целосно поддржана од сите модерни пребарувачи е HTML 4.01 . HTML се пишува со помош на HTML елементи наречени тагови. Тие се пишуваат во аглести загради („<“ и „>“) во формат <tag paramtar1="vrednost" parametar2="vrednost" ... >Некој текст</tag> и најчесто стојат во парови. Постојат и празни елементи кои не стојат во пар и немаат таг за затворање.

**Дефиницијата за HTML е HyperText Markup Language.**

**HyperText** е метод според кој можеш да се движиш наоколу по мрежата, со кликање на хиперлинкови кои што те носат веднаш на наредната страна. Самиот факт што е Hyper, означува дека не е линеарен, односно можеш да одиш на било кое место на Интернет, во било кое време, со кликање на линкови, и не постои посебна наредба како треба да се извршат нештата.

**Markup** е она што HTML ознаките го прават на текстот, којшто е сместен внатре во нив. Го маркираат како определен вид на текст (итализиран текст на пример).

**HTML** е Јазик, којшто во себе содржи кодовни зборови и синтакса, како и секој друг јазик.

**PHP** скриптен јазик кој ќе помогне во изградбата на страната во динамичка веб апликација на серверската страна, исто така со php јазикот ќе бидат изработени сложените функционалности на страната и формите кои се интегрирани на страната со соодветните нивни функции. Исто така преку php јазикот ќе биде извршено поврзувањето со MySQL базата на податоци. PHP е едноставен за користење и е сличен на C и Perl (од верзија 5+ сличен и на Java). Еден од интересните делови на кодот на PHP е што не е само скрипт јазик. PHP може да се користи и за GUI апликации (со помош на PHP-GTK) и може да се користи од командна линија како и Perl или Python. PHP дозволува интеракција со многу познати бази на податоци, како MySQL, Oracle, IBM DB2, Microsoft SQL Server, PostgreSQL и SQLite. PHP работи на многу оперативни системи, како Јуникс, Линукс, Мајкрософт Виндоус и Мек ОС. PHP е лиценциран по BSD-style лиценцата и PHP лиценцата. Од верзија 4+ PHP е покренуваон од Зенд машина.

**CSS** - Каскадните стилски страници (CSS, од англ. Cascading Style Sheets) е јазик за стилски страници што се користи за опишување на презентацискта семантика (изгледот и форматирњето) на документ напишан во јазик за означување. Нејзини најчести апликации се стилот на веб страните напишани во HTML и XHTML, но јазикот исто така може да се примени на секој тип на XML документ, вклучувајќи обичен XML, SVG и XUL. CSS е предвиден првенствено за да се овозможи поделба на содржината на документот (напишан во HTML или сличен markup language) за презентација на документот вклучувајќи елементи како рапоредот на страната, боите, и фонтот. Оваа поделба може да ја подобри содржината ,да овозможи флексибилност и контрола во одредбите на презентирање карактеристики, да им овозможи на повеќе страни да го споделат форматирањето, и да ја намалат комплексноста и повторувањето во структурната содржина.

**MySQL** систем за управување на база на податоци преку кој ќе се одвива процесот на запишување и зачувување на податоците за корисниците на веб сајтот како и за податоците за авто делови кои ќе се нудат за продажба или изнајмување на самиот сајт.

**WAMP** сервер кој ќе служи како посредник помеѓу базата на податоци и самата страна.

**Adobe Dreamweaver** софтвер за изработка на веб страни, со чија помош ќе се одвива целиот процес на развој на самата апликација и соодветно нејзино визуелно прикажување.

Во изработката на овој проект ќе земат учество тим кој ќе се состои од три членови кои беа наведени погоре. Со распределба на задачите помеѓу членовите и доделување на конкретно задолжение на секој член од тимот ќе се постигне целосно извршување на зацртаните цели и извршување на поставените задачи, како и соодветно испочитување на барањата и роковите поставени од страна на професорот. Крајната цел на тимот ќе биде изработка финална веб базирана апликација за продажба на авто делови која ќе работи со база на податоци.

Конкретните задолженија и доделени задачи на секој од членовите се следниве:

Тодор Илиевски број индекс 101400, има улога на менаџер на тимот(фирмата). Тој ќе биде задолжен за целосна координација на работата на тимот и координација на самите членови од тимот, во изготвувањето на спецификацијата за самата страна како и работа со рокови и соодветно нивно испочитување. Тој исто така ќе биде задолжен за целокупната комунијација која ќе се одвива со професорот и сите забелешки и упатства добиени од страна на професорот ќе треба да ги пренесе соодветно на тимот. Тој исто така ќе земе и учество на развоен лидер односно php програмер. Тој ќе биде задолжен за кодирање и развивање на php скрипти кои ќе бидат во можност да ги извршуваат замислените сложени функционалности на поставените компонетни на страна. Со извршување на , неговите задачи ќе треба да се овозможи успешно конектирање со базата на податоци. Тодор е одговорен за пренесување на информации за помеѓу фирмата (тимот, групата) и клиентот (во овој случај наставникот).

Благојче Атанасовски број на индекс 101519, има улога на веб дизајнер. Тој ќе биде задолжен за дизајн на целокупниот изглед на страната со користење на CSS стилскиот јазик и делумно потпомогнат од HTML јазикот. Со извршување на неговите задачи ќе треба да се постигне изградба на високо квалитетен визуелно дизајниран и примамлив веб сајт. Исто така има улога на php аналитичар.Тој ќе биде задолжен да го набљудува и да го прегледува процесот на развој на соодветните php скрипти, пришто ако биде потребно ќе зема соодветно учество во кодирањето на самата скрипта . Исто така негова задача ќе биде да го тестира и да ја провери функционалноста на соодветниот php код. Благојче има задача и за изготвување н а целокупна документација поврзана со ситемот за бази на податоци. Исто така го прегледува кодот, упитите, и го тестира системот преку кориснички интерфејс. Тестира со користење на различни клиентски околини, и истражува како да се надминат проблемите. Може , исто така, да помогне во подготовка на презентацијата, и дури може да ги генерира или реформатира податоците да бидат вчитани во базата на податоци.

Влатко Симоновски број на индекс 101428 ,ќе земе и учество во делот за изработка и развој на физичкиот дизај на самата страна преку користење на HTML јазикот. Негова задача ќе биде и изготвување на Е-Р дијаграми за соодветната база на податоци. Исто така има улога на дизајнер на базата на податоци и нејзино физичко имплементирање. Тој ќе биде задолжен да ја креира базата на податоци преку соодветни табели, да ги одреди релациите помеѓу самите табели и истите да ги нормализира со што ќе се избегне редундантноста на податоците и нивната неконзистентност. Влатко има и улога на систем алалитичар, односно ќе биде задолжен да го следи процесот за креирање и дизајнирање на базата на податоци и да земе активно учество во неговата имплементација и негова задача ќе биде да го контролира процесот на внесување на податоците во базата со цел избегнување на несакани грешки.